

3-schichtige Informationssystem-Architektur

- *plattformunabhängig*
- *beliebige Endgeräte*
- *kein Konfigurationsaufwand*



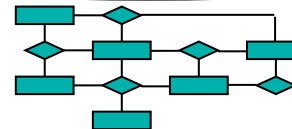
zuerst:
lokal

- *plattformunabhängig*
- *objektorientierte Architektur*

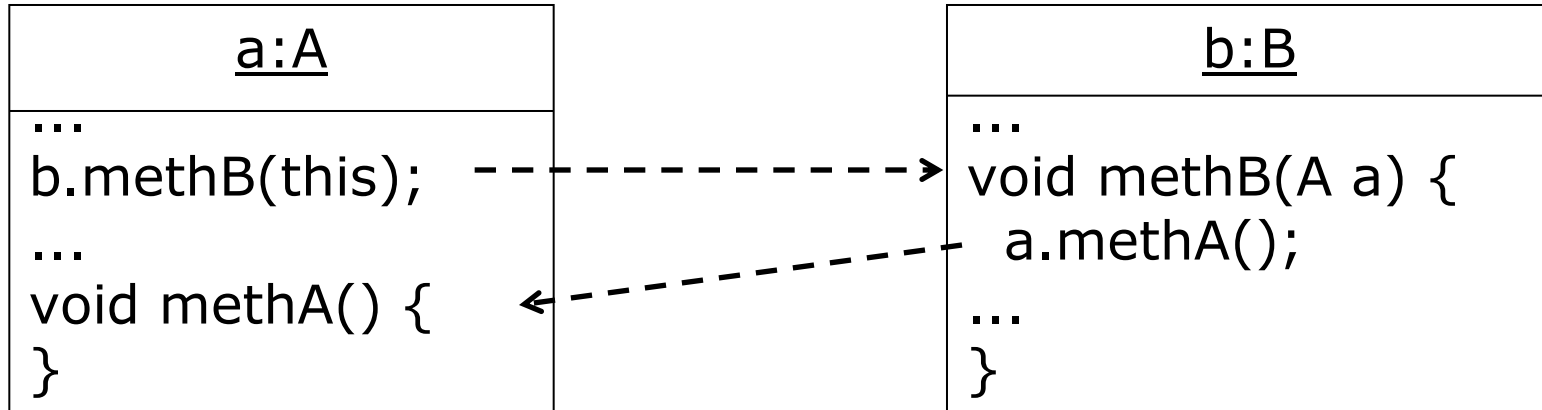
Server: Anwendungslogik

- *verteilte Datenbank*
- *hier einfach Dateisystem des PCs*

strukturierte Daten



Call-Back



Wie kommt a an Referenz von b?
Wo werden die beiden Objekte erzeugt?

Call-Back Beispiel

```
public class A {  
    // Konstruktor:  
    A(B bRef) {  
        this.bRef = bRef;    ← Übergabe der Ref. zu b an a.  
    }  
    // Methode, die von außen aufgerufen wird:  
    void rufeBAuf() {  
        System.out.println("Bin in A in rufeBAuf!");  
        this.bRef.ichBin(this); ← Übergabe der Ref. zu a an b.  
    }  
    void zurückVonB() {  
        System.out.println("Bin in A in zurückVonB!");  
    }  
    // Merken der Referenz von B:  
    private B bRef;  
}
```

Call-Back Beispiel 2

```
public class B {
    void ichBin(A a) {
        System.out.println("Bin in B bei ichBin!");
        a.zurückVonB(); ← Call-Back
    }
}
```

```
public class SteuerungOrb {
    public static void main(String[] args) {
        B b = new B();
        A a = new A(b); ← Übergabe der Ref. zu b an a.
        a.rufeBAuf();    Damit verliert Steuerung die Kontrolle!
    }
}
```

ORB-Beispiel

```
public class A {
    A(Orb orbRef) {
        this.orbRef = orbRef;
    }

    void rufeBAuf() {
        System.out.println("Bin in A in rufeBAuf!");
        this.orbRef.ichBin(this); ← Übergabe der Ref. von a an orb.
    }

    void zurückVonB() {
        System.out.println("Bin in A in zurückVonB!");
    }

    private Orb orbRef;
}
```

ORB-Beispiel 2

```
public class B {  
    void ichBin(Orb orb) {  
        System.out.println("Bin in B bei ichBin!");  
        orb.zurückVonB(); ← Call-Back geht über orb  
    }  
}
```

```
public class Orb {  
    public static void main(String[] args) {  
        B b = new B();  
        A a = new A(b); ← Hier muss this rein  
        a.rufeBAuf();  
    }  
    Geht nicht, weil von Orb kein Objekt existiert!  
}
```

ORB-Beispiel 3

```
public class Orb {
```

```
    Orb() {
```

```
        b = new B();
```

```
        a = new A(this);
```

```
        a.rufeBAuf(); ← Geht schief, weil Orb nicht  
zurückVonB() implementiert
```

```
    }
```

```
    private B b;
```

```
    private A a;
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Orb orb = new Orb();
```

```
    }
```

```
}
```

Da Orb Vermittler, muss er alle Dienste von A und B anbieten, die von anderen genutzt werden!

Orb-Implementierung fremder Dienste

```
public class Orb {  
    ...  
    void ichBin(A a) {  
        System.out.println("Bin in Orb bei ichBin!");  
        b.ichBin(this);  
    }  
  
    void zurückVonB() {  
        System.out.println("Bin in Orb bei zurückVonB!");  
        a.zurückVonB();  
    }  
  
    private B b;  
    private A a; ← Speicherung der Referenzen, da sie in  
    ...           Konstruktor erzeugt und nach Beendigung  
}               des Konstruktors weg wären.
```


Sequenzdiagramm

