

3-schichtige Informationssystem-Architektur

- *plattformunabhängig*
- *beliebige Endgeräte*
- *jetzt: Client als Applets*
- *-> Konfigurationsaufwand*



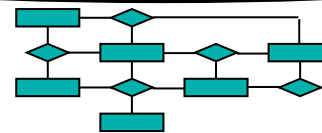
lokal
oder
remote

Server: Anwendungslogik

- *plattformunabhängig*
- *objektorientierte Architektur*

*hier einfach Dateisystem
des PCs*

strukturierte Daten



erstes Applet

```
import javax.swing.*;
```

```
import java.awt.*;
```

```
public class Applet1 extends JApplet {  
    public void init() {  
        getContentPane().add(new JLabel("Applet!"));  
    }  
}
```

↑
automatisch Frame

Einbinden in html-Seite

```
<html>  
  <body>  
  
    <applet code="Applet1"  
            width=200 height=100>  
    </applet>  
  
  </body>  
</html>
```

Applet mit Parameterübergabe

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;

public class DrawStringApplet extends JApplet {

    String string;

    public void init() {
        string = getParameter( "String" );
        getContentPane().add(new JLabel("Applet" +
                                         string));
    }
}
```

html-Seite zur Parameterübergabe

```
<html>
  <body>

    <APPLET code="DrawStringApplet.class"
            width="200" height="200">
  <PARAM name="String" value="Himbeerpocken">
  </APPLET>

  </body>
</html>
```